Vampire Werewolf Game

**Story Background:**

Vampirlerle kurtadamlar yüz yılladrdır savaşıyor ve kurt adamların yeni doğan prensi astrolojik yollarla öğrenilen kehanet sonucunda seçilmiş kişi ilan edilir. Herkes seçilmiş kişi olduğunu biliyor, o sırada vampirler yüksek şatolarda keyifli bir şekilde yaşıyor ve kurt adamlar köle gibi yaşıyor. Fakat vampirler tek bi çatı altında değil bölünmüş klanlar şeklinde yaşıyor

**Irklar:**

Vampir: çok hızlı, kan emen, güneşte yanan yaratıklar, kurt adamların ısırığıyla zehirlenip ölürler , ya da kazık saplanarak

Werewolf : kurtadamlar derme çatma basede yaşar(tribal). Normal insanlardan daha güçlülerdir ve gelişmiş refleksleri vardır ve çeviktirler ve hızlı iyileşirler ve dolunayda kurda dönüşürler buff gelir. Kurt adamlar kafaları koptuğunda ölür.

Kurtadam klanındaki herkes kurt olarak doğmuyor bazıları insan olarak doğuyor ve silah olarak kazık kullanıyor (opsiyonel)

**Ana karakter**:doğuştan üstün olan ana karakter istediği zaman kurda dönüşebilir(stamina), dolunayda da diğerlerinden farklı olarak istediği zaman dönüşebilir(stamina daha hızlı dolar) hedefi oyuncu tarafından seçilir.

**Oynanış ve Mekanikler:** 2d, sadece sağ sol hareket ve zıplama var combat olarak atılma, melee silah,

**Base:**  sınıfsal binalar kendine özgü konumlara konulabilir. Fakat özgü konumlar içindeki konumu kullanıcının tercihi

sürüdeki insanların eline gerekli eşyayı vererek hangi işleri yapacaklarını seçme

**Akış:** düzenli ve artan zorlukta gelen vampir atakları, base geliştirme ve ilerki seviyelerde raide gitme vampirleri zayıflatma ve nihayetinde vampirlerle kan ile anlaşma veya köklerini kurutma(papaya diz çöktürme)

**Tasarım: - 16bit -> 32bit(opsiyonel)**

**Müzik:** chillbase , attackbase , attack\_raid , dialogue

**Sorunlar: ASEPRITE**

Dev:

Oyunu 2.5d yapma

Can barını kanlı animasyon ve kızaran ekrana çevirme