Vampire Werewolf Game

**Story Background:**

Vampirlerle kurtadamlar yüz yılladrdır savaşıyor ve kurt adamların yeni doğan prensi astrolojik yollarla öğrenilen kehanet sonucunda seçilmiş kişi ilan edilir. Herkes seçilmiş kişi olduğunu biliyor, o sırada vampirler yüksek şatolarda keyifli bir şekilde yaşıyor ve kurt adamlar köle gibi yaşıyor. Fakat vampirler tek bi çatı altında değil bölünmüş klanlar şeklinde yaşıyor

**Irklar:**

Vampir: çok hızlı, kan emen, güneşte yanan yaratıklar, kurt adamların ısırığıyla zehirlenip ölürler , ya da kazık saplanarak

Werewolf : kurtadamlar dermeçatma basede yaşar(tribal). Normal insanlardan daha güçlülerdir ve gelişmiş refleksleri vardır ve çeviktirler ve hızlı iyileşirler istedikleri zaman kurt-adam formuna girebilirler ve dolunayda kurda dönüşürler buff gelir. Kurt adamlar kafaları koptuğunda ölür.

Kurtadam klanındaki herkes kurt olarak doğmuyor bazıları insan olarak doğuyor ve silah olarak kazık kullanıyor (opsiyonel)

**Ana karakter**:doğuştan üstün olan ana karakter istediği zaman kurda veya kurt adama dönüşebilir(fulkontrol) , hedefi oyuncu tarafından seçilir ,

**Oynanış ve Mekanikler:** 2d, sadece sağ sol hareket ve zıplama var combat olarak atılma, melee silah,

**Base:**  sınıfsal binalar kendine özgü konumlara konulabilir. Fakat özgü konumlar içindeki konumu kullanıcının tercihi

sürüdeki insanların eline gerekli eşyayı vererek hangi işleri yapacaklarını seçme

**Akış:** düzenli ve artan zorlukta gelen vampir atakları, base geliştirme ve ilerki seviyelerde raide gitme vampirleri zayıflatma ve nihayetinde vampirlerle kan ile anlaşma veya köklerini kurutma(papaya diz çöktürme)

**Tasarım: - 32bit**

**Müzik:** chillbase , attackbase , attack\_raid , dialogue

**Sorunlar:** Dash fixlenecek

Dev:

Oyunu 2.5d yapma

Can barını kanlı animasyon ve kızaran ekrana çevirme